



Tournoi de Hockey Mineur et Ballon-Balai Trois-Rivières

17-18-19 et 20 avril 2025

RÈGLEMENTS HOCKEY MINEUR ET BALLON BALAI

- 1- Le tournoi se déroulera conformément aux règlements de la Fédération québécoise de hockey sur glace. Cependant, les règlements adoptés par le comité organisateur du tournoi ont préséance sur les règlements de la Fédération québécoise de hockey sur glace.
- 2- Les équipes devront être composées des joueurs autochtones.
 - a) Les équipes auront le droit d'aligner un joueur et un gardien Allochtone.
- 3- Tous les joueurs devront se procurer obligatoirement leur passe pour la fin de semaine au coût de 20\$, Toutes les catégories.
- 4- Identification des joueurs :
 - a) Les cartes de statut indien devront être présentées sur demande du comité.
 - b) L'équipe au complet sera disqualifiée si aucune preuve n'est fournie sur demande ou si aucun membre du comité ne peut l'identifier à sa communauté d'origine.
- 5- L'alignement de la première (1^{ière}) partie devra demeurer inchangé et ce, jusqu'à la fin du tournoi et devra être donné au moins 30 minutes la partie.
- 6- Tous joueurs (eusses) peuvent jouer dans deux (2) catégories. Celui de sa catégorie respectives et celui de la catégorie supérieure.

a) Catégorie hockey seulement (mineur) les filles peuvent jouer / évoluer dans une catégorie inférieure seulement si c'est sa première année. Exemple : première année pee-wee, elle peut jouer pee-wee et Atome. Si c'est deuxième année, elle devra rester dans la catégorie pee-wee ou si elle veut jouer dans la catégorie supérieure.

c) Les filles peuvent jouer dans 2 divisions. (Hockey et Ballon Balai). Au hockey et Ballon Balai, par contre elles devront respecter dans une seule catégorie.

Exemple : jouer dans la catégorie hockey Atome et dans Ballon Balai Benjamin.

7- Tous les joueurs dans toutes les catégories devront obligatoirement JOUER UNE partie en ronde préliminaire pour pouvoir jouer en ronde éliminatoire.

8- Advenant le cas où les 2 équipes auraient la même couleur de chandail, l'équipe visiteuse devra faire le changement de chandails.

9- Dans les parties éliminatoires, l'équipe ayant conservé la meilleure fiche en ronde préliminaire sera l'équipe visiteuse.

10- Début des parties :

- a) Chaque équipe aura droit à un maximum de 20 joueurs incluant les 2 gardiens (18 joueurs et 2 gardiens)
- b) Chaque équipe aura un minimum de 6 joueurs et 1 gardien.
- c) Un délai de 10 minutes sera permis advenant un retard d'une équipe à se présenter sur la patinoire
- d) Avant la fin du délai (10 minutes), un minimum de 5 joueurs devra être sur la patinoire pour officialiser la partie. (Même si pas de gardien).
- e) Si après le 10 minutes, l'équipe perd par défaut au pointage de 0-3
- f) Toute équipe ayant retardé une partie se verra infliger une pénalité mineure.

11- Classement des équipes : Performance en ronde préliminaire :

- a) Victoire -----3 points
- b) Victoire par fusillade-----2 points
- c) Défaite par fusillade-----1 point
- d) Défaite-----0 point

12- Égalité entre les équipes :

- a) L'équipe qui présente le plus grand nombre de victoire.
- b) L'équipe qui présente la meilleure fiche concernant la différence entre les buts comptés et les buts alloués sera placée au rang supérieur.

- c) Si l'égalité persiste à la suite de ce calcul, l'équipe ayant marqué le plus de buts sera placée au rang supérieur.
- d) Si l'égalité persiste encore, l'équipe ayant alloué le moins de buts sera placée au rang supérieur.
- e) Si l'égalité persiste encore, le vainqueur de la partie ayant été joué les deux équipes sera placée au rang supérieur.
- f) Advenant le cas où l'égalité persiste toujours et que les 2 équipes n'ont pas joué l'une contre l'autre, l'équipe ayant marqué le but le plus rapide lors de la première partie préliminaire sera placée au rang supérieur.
- g) Tirage à pile ou face, le gagnant sera placé au rang supérieur.

13- Période supplémentaire :

- a) En partie préliminaire, si égalité après la partie, La partie se décidera e tir de barrage avec 3 joueurs de chaque équipe.
- b) Si un joueur est pénalisé, ce sont les mêmes règlements que ceux en temps régulier qui s'applique.
- c) En parties éliminatoire, la partie de décidera en prolongation 3 x 3 pendant 5 minutes non-chronométrées.

14- tableaux des âges 2024-2025

Âges	Saison 2024-2025, est éligible à évoluer pour la division correspondant à son âge, tout joueur né entre le 1 ^{er} janvier et le 31 décembre de l'année.	Division
17 ans	2007	Midget M18
16 ans	2008	Midget M18
15 ans	2009	Midget M18
14 ans	2010	Bantam M15
13 ans	2011	Bantam M15
12 ans	2012	Pee-Wee M13
11 ans	2013	Pee-Wee M13
10 ans	2014	Atome M11
9 ans	2015	Atome M11
8 ans	2016	Novice M9
7 ans	2017	Novice M9
6 ans	2018	Pré-Novice M7
5 ans	2019	Pré-Novice M7
4 ans	2020	Pré-Novice M7

Tableaux des âges Ballon Balai 2024-2025

Âges	Saison 2024-2025, est éligible à évoluer pour la division correspondant à son âge, tout joueur né entre le 1 ^{er} janvier et le 31 décembre de l'année.	Division
17 ans	2007	Cadette U 18
16 ans	2008	Cadette U 18
15 ans	2009	Cadette U 18
14 ans	2010	Juvenile U 15
13 ans	2011	Juvenile U 15
12 ans	2012	Juvenile U 15
11 ans	2013	Benjamin U 12
10 ans	2014	Benjamin U 12
9 ans	2015	Benjamin U 12

- 15- Tout joueur devra **Obligatoirement** porter un casque protecteur avec une grille ou une visière complète ainsi qu'un protège-cou.
- 16- Chaque équipe doit se présenter au moins **une (1) heure** avant chaque partie.
- 17- Chaque partie comprend deux (2) périodes de dix (10) minutes non chronométrées et une (1) période de dix (10) minutes chronométrées pour toutes les catégories. Dans le cas de BB 2 période de 15 minutes. Les 5 dernières minutes de la 2^{ème} période sera chronométré.
- 18- Si une différence de 6 buts, le restant à jouer ne sera pas chronométré même si la différence redevient inférieure.
- 19- Si une différence de 7 buts en tout temps, la partie sera terminée
- 20- Chaque équipe aura le droit à un temps d'arrêt de trente (30) secondes pour toutes les parties éliminatoires seulement.
- 21- Le comité organisateur peut empêcher tout joueur suspendu de prendre à son tournoi tant que la suspension n'aura pas été complétée.
- 22- Aucune bataille ne sera tolérée dans le tournoi. Tout joueur ayant provoqué une bataille sera expulsé de la partie en cours et suspendu pour une autre partie ou plus (ce joueur pourrait même être exclu du tournoi selon la gravité de l'infraction).
- 23- Tout joueur méritant une pénalité de match sera automatiquement suspendu pour une partie ou plus (selon la gravité de l'infraction).
- 24- **La direction du Tournoi se réserve le droit d'expulser toute équipe ou tout membre d'une équipe ne se conformant pas aux règles du tournoi.**

25-Toute équipe prise en défaut à tricher, truquer, manigancer ou enfreindre les règles sera disqualifiée pour le tournoi et son cas évalué afin de déterminer si la suspension devrait être prolongée.

26-Tout joueur se méritant une 3^e pénalité dans la partie sera expulsée pour le reste de la partie.

27-Un formulaire de dégageant de responsabilité ne tenant pas responsable les organisateurs devra être signés par chaque joueur. Advenant qu'un joueur refuse de signer ou omet de signer, il ne pourra pas jouer durant le tournoi.

5. Protêt :

Aucun protêt ne sera accepté. Toute personne peut signaler des anomalies à l'organisation. L'organisation transmettra les signalements au comité disciplinaire pour en faire une vérification.

Bon déroulement du tournoi

- Pour le bon déroulement du tournoi chaque équipe devra avoir quitté la chambre vingt (20) minutes après la partie en bonne état et propre.
- Les parents sont interdits de circuler dans les couloirs et dans les chambres de joueurs seuls les parents de pré- NOVICE à ATOME seront autorisés que pour l'habillement de leurs jeunes
- **Tous les joueurs devront se procurer obligatoirement leurs passes pour la fin de semaine au cout de 20\$/ joueurs mineur.**

Le terme masculin est aussi désigné pour le féminin.

BON TOURNOI